Программирование для цифровых гуманитарных проектов

**III модуль: Как работать с текстом на питоне? От подготовки корпуса к обработке до некоторых лингвистических метрик.**

1. 23.01 Корпус: препроцессинг и нормализация текста
2. 6.02 Работа с корпусом: частоты, Ципф
3. 15.02 Работа с корпусом: частоты, начала морфологии
4. 20.02 Продвинутая морфология
5. 1.03 Векторные модели, ключевые слова
6. 5.03 Извлечение коллокаций
7. 15.03 Анализ синтаксического дерева
8. 19.03 Code Laboratory: лабораторная работа на занятии, решение кейса на основании тем третьего модуля

**IV модуль: расширение навыков работы с текстовым (и не только) материалом для дальнейшего анализа.**

1. 5.04 Продолжение векторных моделей: word2vec, doc2vec и другие модели
2. 10.04 Основы веб-скрейпинга, API Telegram
3. 19.04 Социальные сети и работа с графами
4. 24.04 Анализ тональности
5. 17.05 Тематическое моделирование
6. 22.05 JSON и XML
7. 31.05 Code laboratory: лабораторная работа на занятии, решение кейса на основании тем четвертого модуля
8. 7.06 Визуальные данные